

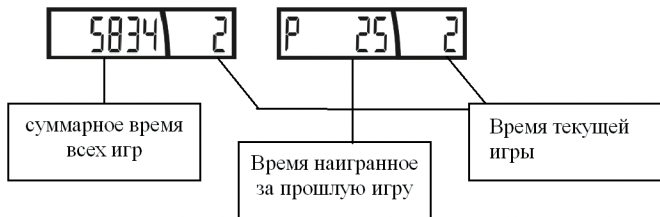
# Описание пользователя бильярдным таймером *economy* BT101



Включение, выключение света осуществляется с помощью стандартного выключателя света. При включении света, подаётся звуковой сигнал, включается индикатор и начинается отсчет времени. При выключении света, таймер выключается, сохраняя всё наигранное время в энергонезависимую память. Сброс времени осуществляется автоматически, при остановке игры (выключении света) более чем на 15сек.

Если старое время игры было автоматически сброшено, и отсчет времени игры начат с нуля (новая игра), таймер подаёт звуковой сигнал в виде трёх длинных гудков. Если старое время игры не было автоматически сброшено, и отсчет времени игры продолжается с учетом старого времени (продолжение игры), таймер подаёт звуковой сигнал в виде трёх коротких гудков и одного длинного гудка.

Индикатор разделён на две части. Время текущей игры отображается в правой части индикатора. В левой части индикатора отображается поочередно: не сбрасываемое суммарное время всех игр и время, наигранное за прошлую игру.



Время наигранное за прошлую игру отображается с буквой «Р». Данная функция позволяет узнать время игры в случае пропадания электроэнергии, случайного или самовольного выключения света игроками более чем на 15сек.. При автоматическом сбросе, время текущей игры с правой части экрана копируется в левую часть экрана и отображается с буквой «Р». Исключение составляют те игры, продолжительность которых, была менее 1 мин., в таком случае копирование не происходит и в правой части экрана остаётся старое значение.

## Подключение.

Таймер включается параллельно с лампой освещения, которую необходимо контролировать.

